

Communicator II + Communicator II Lite **Anleitung** *Deutsche Ausgabe 2.0*



EUREKA

COMMUNICATOR II Anleitung

Copyright Eureka, the Netherlands 1993,1994



0. Einleitung

1. Installierung

- 1.1 Anforderungen
- 1.2 Installierung der Hardware
- 1.3 Installierung der Software

2. Das Menü / Auswahl eines Programms

- 2.1 Auswahl eines Programms für Autoboot
- 2.2 Auswahl eines Programms mit dem Joypad

3. Das Communicator Programm / Steuern des CD32

- 3.1 Die Message Seite
- 3.2 Die Files Seite
- 3.3 Die View Seite
- 3.4 Die CD Seite
- 3.5 Die Settings Seite

4. PhotoLite / Lesen von Photo-CDs

5. Scala Modul

6. MediaPoint Modul

7. Schnelle Übertragung / Twin Express

8. CD32 als CD-Rom / Sernet

9. Animation Betrachter / Mainview

10. Bild Betrachter / Viewtrek

11. Workbench

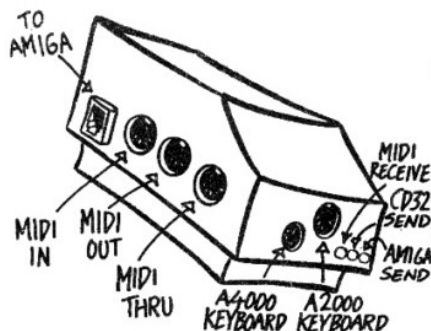
A. Lösung von Problemen / Fragen und Antworten

B. Adressen + BBS

C. Registrierung

0. Einleitung

Der Communicator II verbindet den CD32 und jeden Amiga übereine serielle Schnittstelle. Der Communicator II ermöglicht es Ihnen, den CD32 als intelligente CD-Rom oder als Multi-Media-Audio und Video Computer zu benutzen. Sie können den Communicator auch dazu benutzen, AGA-Bilder zu betrachten, unter der Voraussetzung, daß Sie einen A500/2000/3000 besitzen.



Der Communicator II ist viel mehr als eine Schnittstelle; seine technologisch hochstehende Software und Hardware bietet Ihnen die vollständige Kontrolle über Ihren CD32. Der Communicator fügt Ihrem System einen weiteren Computer mit AGA-Graphik und 660 Mb CD-Rom-Drive hinzu.

Um die Leistungsfähigkeit des CD32 optimal ausnutzen zu können, brauchen Sie einen Monitor oder ein Fernsehgerät für den CD32. Wenn Sie den Commodore 1081 oder 1084 besitzen, können Sie dessen Composite-Video-Schnittstelle benutzen und Sie haben einen Monitor für den CD32 und den Amiga.

ACHTUNG !

Schalten Sie Ihren CD32 und Ihren Computer aus (OFF), bevor Sie die Communicator Hardware installieren, andernfalls werden Ihr CD32 und Ihr Computer zerstört. Alle Mpeg und Full Motion Video-Funktionen können nur mit der installierten FMV-Kassette benutzt werden.

1. Installierung

1.1 Anforderungen

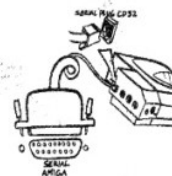
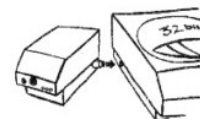
Der Communicator benötigt mindestens 1 Mb Chipram oder mehr und Kickstart 2.0 oder 3.0. Bitte verwenden Sie CommSmallbook für Geräte mit 1 Mb Ram und Commbook für Geräte mit 2 Mb Fast- und 2 Mb Chipram.

1.2 Installierung der Hardware

Schalten Sie Ihren Amiga und CD32 aus (OFF). Verbinden Sie den Communicator mit der linken Seite des CD32, wobei Sie den AUX-Anschluß des CD32 benutzen. Seien Sie beim Einstecken des Communicators bitte vorsichtig. Verbinden Sie die andere Seite des Communicators mit dem seriellen Anschluß des Amiga. Schalten Sie erst den CD32 ein und dann den Amiga.

Falls der CD32 eine CD nicht liest und die LED-Anzeige der Stromversorgung schwach leuchtet, stecken Sie die Communicator CD erneut in den CD32.

Sie haben Ihre Communicator Hardware jetzt installiert.



1.3 Installierung der Software

Installierung der Amiga-Seite

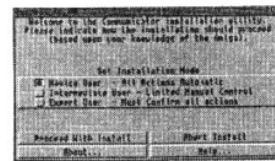
Nur für Diskette:

Starten Sie mit Ihrer Workbench und schieben Sie dann die **Communicator** Diskette oder die **Public_Domain** Diskette ein, je nach dem, welches Programm Sie benutzen wollen.

Harddisk Installierung:

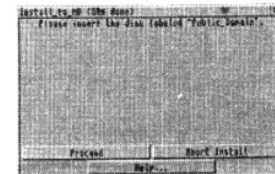
Schieben Sie die **Communicator** Diskette in Ihren Amiga.

Eröffnen Sie die Diskette und drücken Sie zweimal auf die **INSTALL_TO_HD**-Taste. Drücken Sie **Proceed with Install** zur Fortsetzung. Die Communicator Software ist jetzt auf Ihrer Harddisk installiert. Nach einiger Zeit fragt das Installier-Programm nach der **Public_Domain** Diskette. Schieben Sie die **Public_Domain** Diskette dann in Ihren Computer.



Die Installierung ist abgeschlossen, laden Sie Ihr System wieder und Sie sind bereit, die Communicator Software zu benutzen.

Die Communicator und Public_Domain Disketten sind jetzt in Ihrem Gerät im Directory **COMMUNICATOR:** installiert.

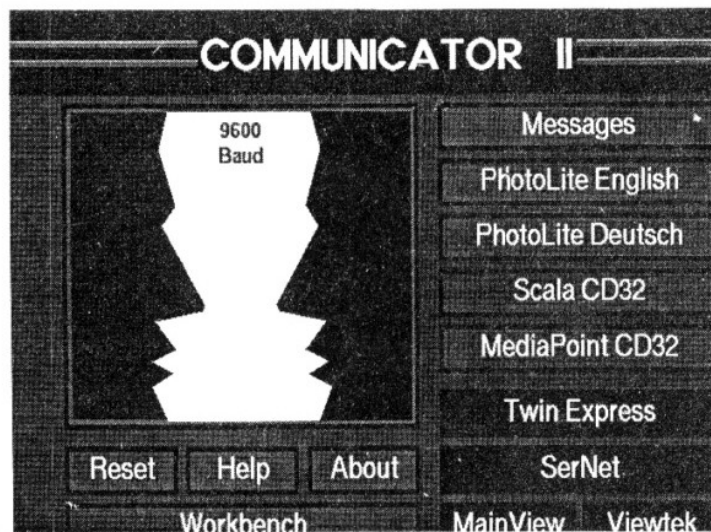


Installierung der CD32-Seite

Die gesamte Software befindet sich auf der **Communicator-CD**. Schieben Sie die Communicator-CD ein, es startet mit dem **Menü**. Dieses ist das Haupt-Bild des Communicators.

Sie können jetzt das Programm wählen, das Sie benutzen möchten.

Menu



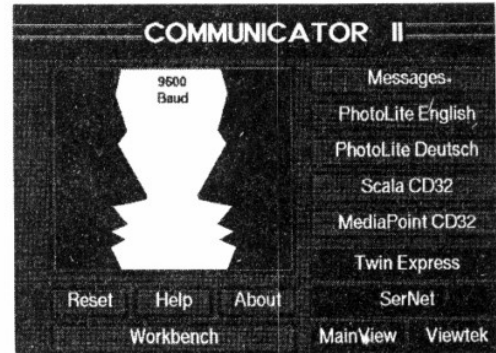
Menu

2. Das Menü / Auswahl eines Programms

Wenn Sie Ihren CD32 von der Communicator CD laden, gelangen Sie in das **Menü**. Sie können Programme im Menü starten, indem Sie auf die Taste drücken, die Sie starten möchten.

2.1 Auswahl eines Programms für Autoboot

Die neue Communicator II Software macht es Ihnen möglich, ein Programm aus dem Boot Menü auszuwählen und es zum Autoboot zu machen.



Benutzung (Beispiel):

Wenn Sie mit MediaPoint starten wollen

1. laden Sie den CD32 bis Sie im Menü sind
2. wählen Sie MediaPoint CD32
3. wählen Sie OK.

Der CD32 lädt jetzt erneut und startet mit dem MediaPoint Driver.

Wenn Sie immer mit MediaPoint starten wollen

1. laden Sie den CD32 bis Sie im Menü sind
2. wählen Sie MediaPoint CD32
3. wählen Sie OK (Virtual CD).

Der CD32 lädt jetzt erneut und startet immer mit MediaPoint, auch wenn Sie Ihren CD32 aus- und wieder eingeschaltet haben!

Wichtig

Sie können diese Einstellung löschen, indem Sie irgendeine Joypad-Taste während des Ladens drücken.

2.2 Start eines Programms mit dem Joypad

Das CD32 Menü zeigt Ihnen, welche Taste Sie drücken können, wenn Sie den CD32 laden, um ein Programm zu starten.

Bedeutung der Farben der Tasten:

| | | |
|-----------------|-------------|--------------------|
| Play | | Communicator |
| Red | (rot) | Twin Express |
| Blue | (blau) | PhotoLite Englisch |
| Green | (grün) | PhotoLite Deutsch |
| Yellow | (gelb) | Workbench |
| Forward | (vorwärts) | Scala CD32 Driver |
| Backward | (rückwärts) | Sernet |



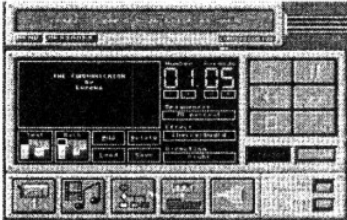
Wichtig

Wenn Sie den CD32 laden, HALTEN SIE DIE PLAY-TASTE GEDRÜCKT, bis Sie im Programm sind.

3. Das Communicator Programm

Das Communicator Programm ist das leistungsfähigste Programm auf der Communicator CD. Es ermöglicht Ihnen, Ihren CD32 von Ihrem Amiga aus vollständig zu steuern.

Die Tasten für alle Seiten sind:

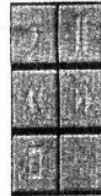


- | | |
|---------------------|--|
| MESSAGES | Schaltet zu dem CD32 Messages Menü |
| MENÜ | Schaltet zurück zum CD32 Menü |
| RUN MESSAGES | Startet oder stoppt die Anzeige von Messages (Mitteilungen) auf dem CD32 |
| CD32 POINTER | Zeigt oder löscht den Mouse Pointer (Zeiger) auf dem CD32. |

Wenn Sie die Taste **Press to Communicator at Work** drücken, sehen Sie, wie die Kommandos in das Kabel zu

Ihrem CD32 schießen.

Diese Tasten funktionieren wie bei einem Band-Recorder, sie sind auf jeder Seite verfügbar und sie werden für die Auswahl und deren Umkehr benutzt. Verwechseln Sie diese Tasten nicht mit den Joypad-Tasten!



PLAY

Sendet Files oder Messages und startet Video und Audio; kann mit dem Return Key verglichen werden.



PAUSE

Hält die CD Audio oder Mpeg Track (Spur) an



REWIND

Sie gehen 1 Track zurück



FORWARD Sie gehen 1 Track vorwärts



STOP

Halt für Audio oder Video



STILL Pause für Audio oder Video

Das Communicator Programm besitzt 5 Seiten, jede Seite besitzt verschiedene Funktionen, es gibt folgende Seiten:



MESSAGE

Diese Seite überwacht das CD32 Präsentations Programm



CD

Diese Seite überwacht das CD32 Audio und Full Motion Video (Mpeg)



FILES

Dies ist die Seite zur Übertragung von Files (Datenlisten).



VIEW

Diese Seite macht es Ihnen möglich, Bilder in den CD32 zu laden und diese zu betrachten; die Bilder müssen IFF oder GIF entsprechen. Sie können auch Files in den CD32 laden.



SETTINGS

Diese Seite macht es Ihnen möglich, die Baud-Rate zwischen dem CD32 und dem Amiga zu verändern. Sie können auch Ihre Verbindung und die Baud-Rate überprüfen.



3.1 Die MESSAGE Seite

Diese Seite überwacht das CD32 Präsentations Programm. Wie Messages zum CD32 gesandt werden.

1. CD32: Laden Sie den CD32 mit der Communicator CD bis Sie im **Menü** sind.
2. Amiga: Schreiben Sie einen Text in das Fenster, z.B. "THE COMMUNICATOR by Eureka".
3. Verändern Sie die Zahl der **Sekunden**, während der die Message angezeigt werden soll (Mindestzeit 3 sec.).
4. Verändern Sie den **Effect** und die **Direction** der Message.
5. Verändern Sie die **Text-Farbe** und die **Back(ground)-Farbe**.
6. (nur für FMV) Wählen Sie die Transparenz durch das Verändern der **Opaqueness**.
100% bedeutet: keine Transparenz 0% bedeutet: volle Transparenz.
7. Wählen Sie **Add**, um eine Message hinzuzufügen, oder wählen Sie **Delete**, um eine Message zu löschen.

Mit **Load** und **Save** können Sie die schriftliche Message laden und sichern. Schicken Sie diese Messages zum CD32, indem Sie die Play-Taste bedienen!



3.2 Die FILES Seite

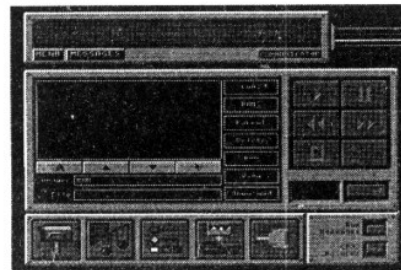
Diese Seite überwacht die Übertragung der Files.

Achtung

Wenn Sie Files übertragen oder in Directories auf dem CD32 schauen, drücken Sie nur *einmal* auf **CDO:** oder **Ram:** andernfalls schaut der Communicator zu weit nach vorn. Um zum Ursprung zurückzugehen, drücken Sie auf **CDO:** oder **Ram:**

Versichern Sie sich, daß sich der CD32 im Menü befindet.

| | |
|-----------------|--|
| CD0: | Directory von CD in CD32 |
| Ram: | Directory von CD32 Ram: |
| Parent | vorheriges Directory auf dem CD32 |
| Delete | Löschen des gewählten Files |
| Run | Lauf des Files auf dem CD32 |
| View | Betrachten des gewählten Bildes (IFF oder GIF) |
| Download | Entladen des gewählten Files. |



1. Prüfen Sie auf der Settings Seite die Baud-Rate, mit der Sie arbeiten (Default 9600). Sie wissen dann, daß Sie die Files sicher mit der Geschwindigkeit übertragen können, oder daß die Geschwindigkeit nicht zu langsam ist.

2. Drücken Sie auf CDO: Sie bekommen ein Directory vom CD32CD. Durch die Wahl der UP (Auf)- und DOWN (Ab)-Pfeile sind Sie in der Lage, sich durch die Directory-Liste zu bewegen.



3.3 Die VIEW Seite

Die View-Seite ermöglicht es Ihnen, Bilder in Ihren CD32 zu laden und sie in voller AGA-Qualität zu zeigen. Auch andere Files können zum CD32 Ram übertragen werden. Wählen Sie das File oder das Bild aus, das Sie übertragen wollen, und wählen Sie:

View Picture on CD32

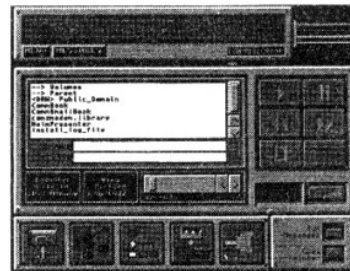
überträgt das Bild auf den CD32 und zeigt es.

Seconds (Sekunden)

Die Zeitdauer, für die das Bild auf dem CD32 gezeigt wird.

Transfer File to CD32 Memory

überträgt ein File in den CD32 Speicher. Prüfen Sie, daß das File nicht größer als das verfügbare Ram des CD32 ist.



3.4 Die CD Seite

Diese Seite ermöglicht es Ihnen, Audio und Video CDs zu steuern und sie sogar mit einer Mitteilung zu verbinden. (Video nur, wenn eine FMV-Kassette eingesetzt ist).

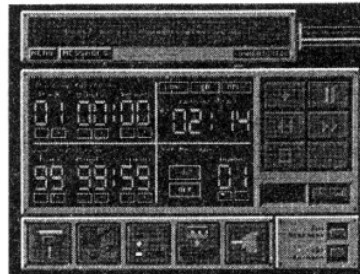
Die Wiedergabe einer Audio-CD-Spur

Wählen Sie **CD** aus (Unter Current track).

Benutzen Sie die Forward-(vorwärts) und Backward-(rückwärts) Tasten auf dem Schirm, um eine Spur auszuwählen, und drücken Sie die Play-Taste.

Anhalten der CD: Drücken Sie die **Stop**-Taste.

Sie können auch mitten in einer CD starten, indem Sie die Spur-Nummer und die Minuten und Sekunden genau bezeichnen. Zum Abspielen drücken Sie die Play-Taste. Benutzen Sie dies ebenso, um das Ende einer Spur zu bezeichnen.



Die Wiedergabe einer Video-CD

Achtung

Sie benötigen, um eine Video oder CD-I Video-CD wiedergeben zu können, die FMV-Kassette.

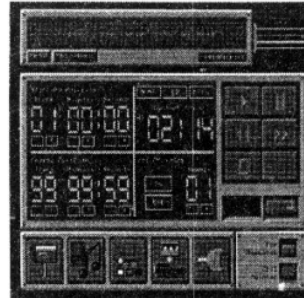
Wählen Sie **MPEG** aus

Das Übrige geht genauso wie bei der Audio-CD.

Bitte beachten Sie, daß einige CD-I-Video-Disks ca. eine Minute zum Starten brauchen; dies hängt mit der besonderen Verschlüsselung zusammen, die bei diesem CD-I-Titel benutzt wird. Commodore und PC Mpeg-Spuren müßten nahezu sofort starten.

Als gute (und schnelle) Full Motion Video Disk benutzen Sie bitte die Commodore Amiga CD32 Demonstrations Disk 2.0. Benutzen Sie Spur 4 "Killer Video Clip" und Spur 5 "Commodore CD32 Demo" zur guten Demonstration.

Einbringen einer Mitteilung auf Audio oder Full Motion Video Die Communicator Mitteilungen können mit einer Audio- oder Full Motion Video-Spur verbunden werden. Auf diese Weise sind Sie in der Lage, Mitteilungen wiederzugeben und sie mit Ton zu mischen oder sie sogar mit Digital Video auszustatten!



Beispiel für die Benutzung:

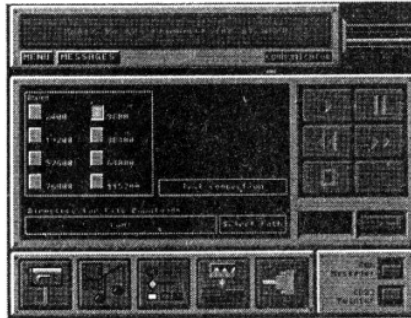
1. Erstellen Sie eine Mitteilung auf Message Nummer 1, und stellen Sie die Sekunden auf 20 ein.
2. Wählen Sie die CD Seite und wählen Sie CD im Current-Track-Menü.
3. Spielen Sie die Spur ab, um zu hören, ob der Ton in Ordnung ist.
4. Setzen Sie Messages auf ON für Mitteilung 1. Gehen Sie zur Message Seite und wählen Sie Play. Ihre Mitteilung wird 20 Sekunden lang angezeigt und die Audio-Spur wird gleichzeitig gespielt. Wiederholen Sie dasselbe Verfahren für Full Motion Video, aber wählen Sie dann anders als oben Mpeg im aktuellen Menü.

3.5 Die Settings Seite

Beschreibung

Auf der Settings Seite können Sie die Baud-Rate einstellen und überprüfen. Weiterhin können Sie das Directory Ihrer Ladevorgänge vom CD32 spezifizieren.

CD32: Das Menü-Programm müßte laufen.



Achtung

Eine zu hoch eingestellte Baud-Rate wird dazu führen, daß Sie die Verbindung verlieren. Ihr Amiga und Ihr CD32 laufen dann mit unterschiedlichen Geschwindigkeiten. Um Ihren Amiga und Ihren CD32 zurückzustellen, müssen Sie folgendermaßen vorgehen:

Stellen Sie das Menü durch die Wahl der Reset-Taste zurück. Die CD32 Geschwindigkeit beträgt jetzt 9600 Baud. Stellen Sie Ihren Amiga auf 9600 Baud zurück. Die Verbindung müßte jetzt wieder hergestellt sein.

Einstellung einer Baud-Rate

1. Drücken Sie auf die gewünschte Baud-Rate
2. Drücken Sie auf **'Test Connection'** (Prüfung der Verbindung),

wenn die Baud-Rate in Ordnung ist, sagt das CD32 Menü **'Test OK'** (Prüfung in Ordnung). Sie werden eine Sekunde lang einen Piepton auf der CD32 Seite hören. Wenn Sie die Antwort Test OK und den Piepton auf dem CD32 nicht erhalten, gehen Sie auf 9600 Baud auf Ihrem Amiga zurück.

Drücken Sie auf die Menü-**Reset**-Taste auf dem CD32 und Sie werden Ihre Verbindung wieder haben. Drücken Sie auf **Test Connection**, um zu sehen, ob die Verbindung wiederhergestellt ist.

Frage: Welche Geschwindigkeiten kann ich auf meinem A500 oder A4000 erwarten?

Antwort: Natürlich kann der A4000 viel höhere Geschwindigkeiten als der A500 erreichen; erwarten Sie keine höheren Geschwindigkeiten als 9600 Baud auf den nicht erweiterten A500 oder A2000; höhere Geschwindigkeiten sind möglich auf dem A3000 (19.200 Baud), A1200 (19.200 Baud) oder A4000 (38.400 Baud). Bitte beachten Sie, daß die Geschwindigkeiten in Abhängigkeit von Ihrer Konfiguration höher sein können.

Frage: Sollte ich das Communicator Programm benutzen, um große Files zu übertragen?

Antwort: Obwohl es vollkommen sicher ist, so vorzugehen, können Sie für große Files besser **Sernet** oder **Twin Express** benutzen, denn sie können höhere Geschwindigkeiten erreichen.

4. PhotoLite / Lesen von Photo CDs

Achtung

Einige Photo CDs sind mit dem CD32 nicht kompatibel. Dies betrifft die Kodak und Philips Portfolio CDs und einige PC und Mac Photo CDs. Bitte prüfen Sie die CD zuerst, bevor Sie sie kaufen. Das CD32 CD-Teil erkennt nicht jede CD. Bitte beachten Sie, daß dies kein Fehler von PhotoLite, sondern des CD32 ist.

Wie man PhotoLite startet

Wenn Sie die englische Version von PhotoLite wünschen, halten Sie die BLUE-Taste während des Ladens der PhotoLite CD gedrückt, andernfalls gelangen Sie in die deutsche Version von PhotoLite.

Schieben Sie die Communicator CD in den CD32 ein und warten Sie, bis Sie aufgefordert werden, die Diskette zu wechseln und bis die Drive-LED-Anzeige auf dem CD32 erloschen ist.

Schieben Sie die Photo CD in den CD32 ein und drücken Sie die PLAY-Taste auf dem Gamepad. Das erste Bild wird geladen.

DAS LADEN VON BILDERN DAUERT BEI DEM CD32 UMGEFÄHR 60 SEKUNDEN.

Auswahl von Bildern

Sie können ein Bild mit den FORWARD und REVERSE-Tasten auf dem Joypad wählen, eine LCD wird das ausgewählte Bild zeigen. Laden und zeigen Sie das Bild, indem Sie die PLAY-Taste drücken.

Carrousel-Modus

Wenn der Carrousel-Modus aktiv ist, werden alle Bilder wie bei einer Dia-Show gezeigt. Man kann den Carrousel-Modus nur ausschalten, indem man die Menü-Option wählt oder indem man den Red key auf dem Gamepad drückt, wenn das Laden eines Bilds gerade abgeschlossen ist.

Die Benutzer-Schnittstelle ist während des Ladens abgeschaltet, um die Ladezeit so gering wie möglich zu halten. Mit dem Gamepad können Sie das Programm nicht beenden.

Bitte benutzen Sie die Reset-Taste oder wählen Sie die Quit-Option des Menüs, indem Sie einen Mouse- oder Keyboard-Abbruch durchführen.

Funktionen der PhotoLite Joypad-Tasten



PLAY Lädt und zeigt das aktuelle Bild, indem es die aktuellen Settings (Einstellungen) benutzt.
Das Laden dauert bei dem CD32 ungefähr 60 Sekunden.

RED Schaltet den Carrousel-Modus EIN und AUS.
Das Ausschalten des Carrousel-Modus kann nur durchgeführt werden, wenn das Laden eines Bildes gerade abgeschlossen ist.

GREEN Schaltet den Mouse-Pointer auf unsichtbar oder sichtbar (hide/show).

YELLOW Zeigt Informationen über das Programm, diese Information kann nicht vom Bildschirm entfernt werden.

BLUE Schaltet den Informations-Balken EIN und AUS (Bildname, Intensität und Orientierungs-Information)

FORWARD erhöht den Bild-Zähler
REVERSE verringert den Bild-Zähler

JOY-UP Ändert die Orientierung eines seitenverkehrten Bildes zwischen Landschaft/Porträt und Porträt.

JOY-DOWN Variiert die Intensität zwischen normal/hell und dunkel.

JOY-LEFT Zeigt das vorhergehende Bild

JOY-RIGHT Zeigt das nächstfolgende Bild

Auswahl per Mouse

Benutzen Sie die Mouse, um Teile des Menüs auszuwählen; die Auswahl von Bildern mit der Mouse ist bei dem CD32 wegen seiner unzureichenden Speicher-Kapazität nicht möglich.

Auswahl per Keyboard

Wenn ein Keyboard mit AUX verbunden ist, können Sie es zum Steuern von PhotoLite benutzen. Alle mit der Mouse gesteuerten Funktionen besitzen eine Abbruchmöglichkeit mit dem Keyboard. Ferner haben die FORWARD, REVERSE und PLAY-Tasten des Gamepads die jeweils gleichen Funktionen wie die '+', '-' und '*' -Tasten.

Dadurch erhält der Benutzer Zugang zum LCD-Auswahl-Modus über das Keyboard, indem er die '+', '-' - Tasten zum Erhöhen/Verringern des Bild-Zählers und die '*'-Taste zum (Wieder)Laden des aktuellen Bildes benutzt.

Direkter Zugang

Sie können den direkten Zugriff auf ein Bild erhalten, indem Sie eine dreistellige Zahl über den numerischen Teil des Keyboards eingeben.
Z.B. lädt '001' das Bild mit der Nummer 1. Sie können nur dann ein Bild auswählen, wenn das Programm nicht gerade geladen wird.

Konfiguration des PhotoLite Programms:

PHOTOLITE
DRIVE/K SHOWLOAD/K USE_ASL/K PORT/K GAMEPAD/K MONOCHROME/K
HIDEPOINTER/K CARROUSEL/K SHOWNAME/K BIGFONT/K

| | |
|-------------------------------|--|
| SHOWLOAD= YESI (NO) | Zeigt das Laden eines Bildes, kein leerer Bildschirm |
| DRIVE= <Drive> | Spezifiziert die Benutzung des CD Rom Drive, z.B. CDO |
| HIDEPOINTER= YESI (NO) | Läßt den Mouse Pointer verschwinden |
| CARROUSEL= YESI (NO) | Dia-Show aller auf der Disk vorhandenen Bilder |
| HOWNAME= YESI (NO) | Zeigt den Namen des geladenen Bildes |
| BIGFONT= YESI (NO) | Benutzt Courier 15pt Font anstelle des Systems Default |
| MONOCHROME= (YES)I NO | Zeigt in Monochrom anstelle von HAM8-Modus |
| USE_ASL= (YES)I NO | Aufforderung ASL zu benutzen |
| GAMEPAD= YESI (NO) | CD32 Typ Gamepad ist verbunden, wird zur Steuerung des Programms benutzt |
| PORT= 1I (2) | Zeigt, mit welchem Joystick/Mouse Port der Gamepad verbunden ist. |

5. Scala-Modul

Beschreibung

Mit dem Scala Driver sind Sie in der Lage, Audio-Spuren und Mpeg-Spuren zu spielen (unter der Voraussetzung, daß eine FMV-Kassette installiert ist).

Benutzung

CD32-Seite

Laden Sie die Communicator CD in den CD32 und drücken Sie dabei die Forward-Taste.

Wenn das Programm gestartet ist, sehen Sie einen schwarzen Bildschirm.

Computer-Seite

Installieren Sie den neuen CD32/CDTV EX in Ihren Scala Startup Drawer. Bitte beachten Sie, daß dieser EX NICHT im Communicator enthalten ist; sie können ihn bei jedem Scala Händler zum normalen Preis erhalten.

Die Benutzung von Audio und Mpeg ist identisch mit der vorher beschriebenen Audio-Benutzung.

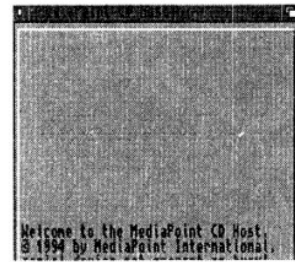
Bitte entnehmen Sie weitere Einzelheiten Ihrer Scala-Anleitung.

Commodore und PC Mpeg-Disks starten sofort, CD-I Mpeg-Disks starten wegen der besonderen CD-I-Kodierung ungefähr nach einer Minute.

Als gute (und schnelle) Full Motion Video Disk verwenden Sie bitte die Commodore Amiga CD32 Demonstrations Disk 2.0.

Benutzen Sie Spur 4 "Killer Video Clip" und Spur 5 "Commodore CD32 Demo" zur guten Demonstration.

6. MediaPoint Modul



Achtung!

Um das MediaPoint_Host Programm auf dem CD32 zu benutzen, brauchen Sie einen MediaPoint-Release 128 oder höher. Bitte setzen Sie sich mit Ihrem örtlichen MediaPoint-Händler in Verbindung.

Beschreibung:

Das MediaPoint_Host Programm kommuniziert mit dem CD Xapp von MediaPoint, indem es den Communicator von Eureka benutzt. Dieser Xapp kann Mpeg genauso spielen, unterbrechen und suchen wie Audio Tracks. Sequenzen könne programmiert werden, Zeitlupen-Einstellungen (mit unterschiedlichen Geschwindigkeiten) können vorgenommen werden und Audio kann gesteuert werden. Mit diesem Xapp kann man CDs von Commodore voll steuern.

Benutzung mit Amiga

Lesen Sie Ihre MediaPoint-Anleitung.

Benutzung mit CD32

Wenn Sie 'MediaPoint CD32' im Menü wählen, geht der CD32 auf Reset und zeigt den MediaPoint_Host-Indikator.

Wenn Sie gefragt werden Do you want to run MediaPoint CD32 (Möchten Sie MediaPoint CD32 laufen lassen?) wählen Sie OK oder OK (Virtual CD), um den MediaPoint_Host auf dem CD32 zu starten. Das Gerät lädt dann erneut.

Wenn Sie OK (Virtual CD) wählen, lädt der CD32 immer das MediaPoint_Host bis eine Taste des Joypad gedrückt wird.

Programm-Information:

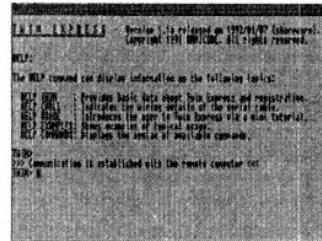
Der CD Xapp wird regelmäßig mit jeder Kopie von MediaPoint-Release 128 ohne besondere Kosten geliefert.

Das MediaPoint_Host Programm spielt CBM MPEG, PC MPEG genauso wie CD-I MPEG, ohne die lästige Verzögerung von einer Minute!!!

Wenn Sie weitere Informationen wünschen, rufen Sie uns an:

MediaPoint Int.
Nieuwendam 10
1621 AP HOORN
Niederlande
Telefon 0031 - 2290 - 17638
Telefax 0031 - 2290 - 47587

7. Schnelle Übertragung / Twin Express



Beschreibung

Mit diesem Public Domain-Programm können Sie Files vom CD32 zu einem PC oder Amiga übertragen.

Um Files übertragen zu können, müssen Sie ähnliche Kommandos wie bei Amiga DOS verwenden. Die Geschwindigkeit, die erreicht werden kann, hängt davon ab, welcher Computer angeschlossen ist; üblicherweise kann ein A2000 oder A500 115200 Baud (11K/sec) erreichen, während schnellere Geräte höhere Geschwindigkeiten erreichen können.

Twin Express ist besonders geeignet, wenn Sie umfangreiche Files schnell übertragen möchten.

Benutzung

CD32-Seite

Laden Sie mit der Communicator CD und wählen Sie **Twin Express**. Wählen Sie die Geschwindigkeit, die Sie benutzen wollen (Default 115200 Baud). Wählen Sie **OK** oder **OK (Virtual Disk)** und Ihr CD32 wird wieder geladen. Twin Express läuft jetzt auf Ihrem CD32.

Computer-Seite

1. Eröffnen Sie im Public Domain Drawer den **Twin** Drawer.
2. Wählen Sie dieselbe Geschwindigkeit wie beim CD32, z.B. **Twin.115200**.

Twin wird jetzt auf Ihrem Computer starten und die Nachricht anzeigen: **Connection is established with the remote computer** (die Verbindung mit dem entfernten Computer ist hergestellt).

Sie sind jetzt bereit, Files vom und zum CD32 zu übertragen. Wenn Sie die Nachricht erhalten **'Remote computer appears to run at different baud rate'** (Remote Computer scheint mit einer unterschiedlichen Baud-Rate zu laufen), haben Sie wahrscheinlich unterschiedliche Geschwindigkeiten auf dem CD32 und dem Amiga gewählt.

Auch wenn gar nichts passiert, könnte es sein, daß die gewählten Geschwindigkeiten für Ihr Gerät zu hoch sind.

Beispiele

Eingegebene Kommandos auf der Amiga Seite

| | |
|------------------------------|---|
| DIR ~ | Auflistung des aktuellen Directory auf dem CD32 |
| DIR ~ ram: | setzt das CD32 Ram Directory zurück |
| DIR ~ CDO: | setzt das CD32 CD Directory zurück |
| COPY ~ Photo.IMG Ram: | kopiert das File Photo.IMG auf Ihr Compter Ram |
| COPY ~*. * Ram: | kopiert alles vom aktuellen Directory auf Ram |
| HELP | zeigt die Hilfs-Kommandos des Twin Express. |

Fragen und Antworten Twin Express

- F: Twin scheint nicht zu arbeiten.
A: Vergessen Sie nicht, auf dem CD32 und Amiga dieselbe Geschwindigkeit zu benutzen.
Probieren Sie die niedrigste Geschwindigkeit zuerst besonders auf den A500, A2000 und A3000-Geräten.
- F: Twin scheint keine Verbindung herzustellen.
Starten Sie Twin sowohl auf dem CD32, als auch auf dem Amiga, kontrollieren Sie Ihr Kabel.

8. CD32 als CD-Rom/Sernet

Benutzung Ihres Communicators als CD-Rom:

Achtung, A3000 Benutzer

Sernet erfordert einen Kickstart in Rom und könnte Schäden an alten A3000-Geräten, die nur einen 'weichen' Kickstart in Ram vertragen, hervorrufen. Ertüchtigen Sie bitte Ihr Gerät auf Kickstart 2.0 in Rom oder noch besser Kickstart 3.1 für einen besseren Betrieb.

Beschreibung

Sernet ist ein fortschrittlicheres Netzwerk-Programm, das es ermöglicht, den CD32 als CD-Rom mit Full Icon und Workbench Unterstützung zu benutzen. Sernet unterstützt auch populäre Programme wie das Directory Opus.

Benutzung

Mit Sernet können Sie den CD32 als fortschrittliche CD-Rom benutzen. Die Geschwindigkeit von Sernet ist durch die Geschwindigkeit Ihres Amiga begrenzt. Die maximale Geschwindigkeit beträgt 72000 Baud auf dem A4000/040. Bitte fangen Sie mit einer niedrigen Geschwindigkeit wie 9600 Baud an und probieren Sie, wie weit Ihr Gerät geht.

Denken Sie daran, daß Sernet über den seriellen Anschluß arbeitet und obwohl es viel fortschrittlicher als ein normales CD-Rom Laufwerk ist, ist seine Geschwindigkeit durch den seriellen Anschluß begrenzt.

Das Starten von Sernet

Zuerst die CD32 Seite:

1. Laden Sie mit der **Communicator CD**
2. Drücken Sie auf die **Sernet-Taste**, ein Bild wird auf dem Schirm erscheinen
3. Drücken Sie auf die gewünschte Geschwindigkeit (Default 19200 Baud)
4. Nach der Wahl der Geschwindigkeit, wählen Sie bitte **OK** oder **OK Virtual** und warten Sie dann.

Dies kann mehr als eine Minute dauern; bitte unternehmen Sie nichts, bis die CD mit dem Laden von Sernet fertig ist und die gelbe CD LED auf dem CD32 erloschen ist.

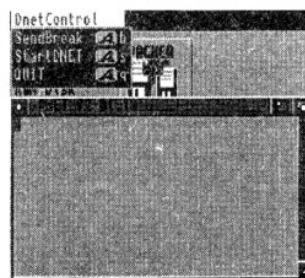
Dann die Amiga Seite:

1. Eröffnen Sie den **Communicator** Drawer
Im **Public Domain** Drawer werden Sie Sernet finden;
eröffnen Sie diesen Drawer und wählen Sie eine
Geschwindigkeit.
Wählen Sie bitte dieselbe Geschwindigkeit wie auf
dem CD32.
2. Warten Sie, bis das Programm fertig ist. Sie werden ein
Fenster sehen mit dem Namen 'DNET' V2.01.10'; drücken
Sie dieses Fenster, um es zu aktivieren, wählen Sie
danach **StartDNET** auf dem Workbench Dropdown Menü (oder
benutzen Sie die Amiga-s Taste) für den Start.
Sie werden die Nachricht DNET RUNNING (DNET läuft) sehen.
3. Sie können ein Directory von der Disk des CD32
erhalten, indem sie das Kommando **DIR SNET:CDO** eingeben.
Die **NETWORK**-Icon wird nur erscheinen, wenn Sie das
Directory-Kommando gegeben haben.

Benutzung Ihres Amiga Keyboards und der Mouse auf dem CD32.
Sie können Ihr Amiga Keyboard und die Mouse mit der **Netkeys**
Icon im Sernet Directory benutzen.
Bitte benutzen Sie es, nachdem Sie Sernet gestartet haben.

Fragen und Antworten

- F: Ich kann es nicht in Betrieb nehmen.
A: Benutzen Sie dieselbe Geschwindigkeit auf dem CD32 und dem
Amiga? Ist Ihre Geschwindigkeit zu hoch?
Nehmen Sie 9600 Baud zum Testen.
Starten Sie Sernet auf der Amiga Seite durch Drücken der
Icon und starten Sie dann Dnet im Workbench Menü.
- F: Wenn ich Files übertrage, bricht Sernet nach einiger
Zeit zusammen.
A: Benutzen Sie eine geringere Geschwindigkeit.
- F: Ich kann die Network Icon nicht auf den Bildschirm bekommen.
A: Bitte, benutzen Sie das Kommando `snet:cd0` und die Network
Icon wird erscheinen; benutzen Sie `show all` des Menüs, um
sie sichtbar zu machen.
- F: Ich möchte eine höhere Geschwindigkeit erreichen.
A: Probieren Sie eine höhere Geschwindigkeit, je schneller Ihr
Gerät ist, umso besser. Die besten Leistungen werden auf dem
A1200 mit einem beliebigen Beschleuniger und auf dem A4000
erreicht.
Benutzen Sie für eine viel schnellere Übertragung von Files
Twin Express.
- F: Wie kann ich feststellen, daß ein File kopiert worden ist?
A: Prüfen Sie die LED-Anzeigen auf dem Communicator. Bei dem
CommunicatorLite können Sie sehen, wieviel CPU-Zeit
gebraucht worden ist; wenn es mehr als normal ist, dann ist
wahrscheinlich ein File übertragen worden.



9. Animation Viewer / Mainview

Beschreibung

Mit dieser Public Domain Version von Mainactor können Sie Amiga und PC Animation- und Bild-CDs zeigen. Bitte entnehmen Sie der Anleitung auf der CD weitere Benutzungsanweisungen.

Benutzung des CD32

Starten Sie Mainview vom Menü aus und warten Sie, bis das Gerät lädt. Wenn Sie die Anforderung auf dem Mainview sehen, wechseln Sie zu der CD über, die Sie sehen möchten.

Frage: Ich kann meine PC-Disk auf dem CD32 nicht sehen, aber ich kann es auf meinem A4000 sehen.

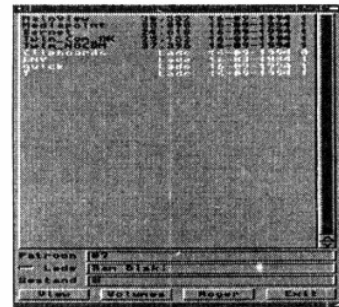
Antwort: Einige PC-Disks sind zu dem CD32 nicht kompatibel und können nicht erkannt werden. Dies ist kein Fehler des CD32 oder des Communicators, sondern es bedeutet einfach, daß die CD nicht kompatibel ist. Ferner wird nicht jedes Animation- und Bildformat akzeptiert. Bitte entnehmen Sie der Mainview Anleitung auf der CD weitere Informationen.

Besonderer Dank gilt Herrn Marcus Moenig dafür, daß er die Erlaubnis gegeben hat, den Mainactor mit auf die Communicator II CD zu nehmen. Marcus, dieser Dank gilt Dir.

Wenn Sie sich für die volle Version eintragen wollen, wenden Sie sich bitte an:

Mainconcept Gbr Moenig/Zabel
Im Johannistal 36
D - 52064 AACHEN

Telefon 0049 -(0)241 707 032
Telefax 0049 -(0)241 707 839



10. Picture Viewer / Viewtek

(Bildbetrachter)

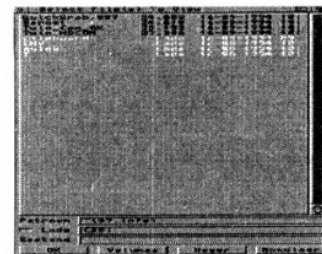
Einleitung

Viewtek ist ein Mehrzweck-Betrachter für Bilder und Animationen, der für Workbench 2.0 und höher entworfen ist. Es fing zunächst als ein ziemlich einfaches Projekt an, aber es hat sich dann zu einer Art langsam dahintrottendem Riesentier entwickelt.

Schnellstart

Von der Workbench

Drücken Sie die VTProgramm Icon zweimal, und wählen Sie ein oder mehrere Files aus dem sich ergebenden Angebot an Files, um Bilder oder Animationen zu betrachten.



Von CLI

Tippen Sie VT ein und anschließend ein oder mehrere Bild-Files oder Directories.

Benutzen Sie die linke Taste der Mouse, um zum nächsten Bild weiterzugehen, wenn Sie eine Reihe von Bildern betrachten.

Benutzung von der Workbench aus

Viewtek kann von der Workbench aus auf mehrere Weisen benutzt werden.

- 1) Wenn Sie zweimal auf die Viewtek Icon drücken, erfolgt eine Anfrage, einen oder mehrere Files zu betrachten.
- 2) Sie können eine erweiterte Auswahl treffen, um mehrere Bild- oder Animation-Icons hervorzuheben und, während Sie die Shift-Taste (Umschalt-Taste) festhalten, zweimal auf die Viewtek Programm Icon drücken. Die ausgewählten Files werden gezeigt.
- 3) Sie können Viewtek als Default-Werkzeug für jede Bild- oder Animation-Icon einstellen.

Lesen Sie die Anleitung auf der CD zur weiteren Information.

Frage: Wie kann ich die Tastatur-Kommandos von Viewtek auf meinem Communicator benutzen?

Antwort: Sie können eine A4000, A2000 oder A3000 Tastatur genauso wie eine Mouse mit Ihrem Communicator II verbinden.

Frage: Wie kann ich die Tastatur-Kommandos von Viewtek auf meinem Communicator-LITE benutzen?

Antwort: Sie können mit Hilfe von Netkeys zuerst Sernet starten, dies ermöglicht es Ihnen, Ihre Amiga Mouse und die Tastatur auf dem CD32 zu benutzen und starten Sie dann Viewtek auf der Workbench (nicht das Menü).

11. Workbench

Eine volle Version von Workbench ist auf der Communicator CD installiert.
Benutzung

CD32-Seite

Laden Sie die Communicator CD in den CD32 und drücken Sie dabei die YELLOW-Taste. Workbench ist jetzt gestartet. Sie können die CD wechseln und die Mouse mit dem Joypad wetteifern lassen.