

Bedienungsanleitung

MegaMix 2000 DRAM-Karte

Lesen Sie bitte vor Inbetriebnahme Ihrer MegaMix 2000 RAM-Erweiterung alle Schritte dieser Anleitung sorgfältig durch. Bei evtl. Rückfragen wenden Sie sich bitte an den Verkäufer Ihrer Speichererweiterung, der Ihnen gerne weiterhilft.

1. Einbau der MegaMix 2000 RAM-Karte

Stellen Sie sicher, daß Ihr Amiga sowie die daran angeschlossenen Geräte ausgeschaltet sind.

- Ziehen Sie nun alle äußeren Kabel vom Rechnergehäuse ab.
- Entfernen Sie zur leichteren Demontage den Tastaturstecker sowie Maus und Joystick.
- Lösen Sie die Schrauben an den Seiten des Gerätes sowie die Schraube oben in der Mitte der Rückseite des Amigas.
- Öffnen Sie das Gehäuse des Rechners durch Nach-Vorn-Ziehen des Gehäuseoberteils.
- Stecken Sie die MegaMix 2000-Karte in einen Erweiterungsslot. Hierbei spielt es keine Rolle, welchen der 5 passenden Slots Sie benutzen. Falls Sie eine PC/AT-Karte besitzen, sollten Sie allerdings darauf achten, daß Sie die MegaMix 2000-Karte vor die PC/AT-Karte (d.h. näher zum Netzteil) einstecken, da hinter einer PC/AT-Karte keine RAM-Karte mehr erkannt wird.
- Prüfen Sie nochmals die Stellung der DIP-Schalter und Jumper auf der MegaMix 2000 RAM-Karte.
- Schließen Sie das Gehäuse, indem Sie es vorn aufschieben. Achten Sie darauf, daß die unbenutzten Stecker/Kabel nicht auf dem Netzteil zu liegen kommen, da sie sonst eingeklemmt werden könnten. Bringen sie die gelösten Schrauben seitlich und hinten am Gehäuse wieder an.
- Testen Sie die RAM-Erweiterung durch Inbetriebnahme des Rechners und Starten verschiedener Programme oder Einrichtung einer großen RAM-Disk.

2. Die Abschaltung der RAM-Erweiterung

Grundsätzlich sollten Sie die MegaMix 2000 RAM-Erweiterung nur bei ausgeschaltetem Gerät an- oder ausschalten, ansonsten könnte Ihre Computeranlage Schaden nehmen.

Die RAM-Karte wird mit Hilfe des DIP-Schalters 4 abgeschaltet.

„OFF“ -Stellung: RAM-Karte abgeschaltet.

„ON“ -Stellung: RAM-Karte wird ins System eingebunden.

3. Aufrüstung der Karte

Die MegaMix 2000 RAM-Karte ist in den Erweiterungsstufen 512KB, 1.0MB, 2.0MB, 4.0MB, 8.0MB einsetzbar. Falls sich Ihre Karte noch nicht im Vollausbau befindet, können Sie diese Karte aufrüsten.

3.1 Erweiterung durch 3-State oder einen 3-State Fachhändler

Sie können Ihre Karte einfach einsenden (oder persönlich 3-State oder Ihrem 3-State Fachhändler bringen), und Ihre MegaMix 2000 wird auf die gewünschte Größe erweitert. Die Aufrüstung kostet natürlich nur den Differenzpreis zur angestrebten Version (plus evtl. Versandkosten).

Die Vorteile: Sie brauchen sich nicht um die Beschaffung der RAM-Bausteine zu kümmern, und technische Probleme brauchen Sie auch nicht zu befürchten.

3.2 Selbst-Aufrüstung

Folgende Speichertypen sind auf der MegaMix 2000 RAM-Karte einsetzbar:

- Megabit-RAMs 514256 (256Kx4)
- Megabit-RAMs 511000 (1Mx1): hierzu sind die 3-State SIP-Modul-Adapter erforderlich
- SIP-Module (1Mx8) oder (1Mx9)

3.3 DIP-Schalter und Jumper-Stellungen

Mit den DIP-Schaltern 1 bis 3 wird die Speichergröße, die autokonfigurierend eingebunden werden soll, eingestellt. Diese darf nicht größer als der tatsächlich auf der MegaMix 2000 bestückte Speicher sein. Der Amiga würde das nicht vorhandene RAM zwar als freien Speicher anzeigen, ein Zugriff hierauf führt jedoch zum Systemabsturz. Sie können aber eine MegaMix 2000 RAM-Karte kleiner konfigurieren als sie bestückt ist (z.B. zu Testzwecken).

Mit den Jumpern wird die Reihenfolge, in der die Speicherbänke zu bestücken sind, festgelegt.

Somit ist es möglich, sowohl mit 514256-RAMs als auch mit SIP-Modulen/Adaptern die Speicherbestückung zu beginnen.

- Jumperstellung <BC> (d.h. beide Jumper auf Pin B und C) entspricht der Reihenfolge: Bank0, Bank1, Bank2, Bank3. Die 514256-RAMs werden also zuerst-bestückt.

- Jumperstellung <AB> (Jumper verbinden je Pin A und B) entspricht der Reihenfolge: Bank3, Bank1, Bank2, Bank0. Bank0 und Bank3 werden also vertauscht. Hierbei werden die 514256-RAMs zuletzt bestückt.

BANK0										
BK03	BK02	BK01	Bank	00	BK01	BK02	BK03	BANK1	BANK2	BANK3
XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX			
XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	0	0	0
XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	0	0	0
XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	0	0	0
XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	0	0	0
								0	0	0
XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	0	0	0
XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	0	0	0
XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	0	0	0
XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	0	0	0
XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	0	0	0
								-4	0	0
								-3	0	0
								-2	0	0
								-1	0	0
								:::	0	0
								ABC	0	0

(Die MegaMix 2000-Karte)

3.4 512KB & 1.0MB MegaMix 2000-Versionen

Eine Speichererweiterung um 512KB oder 1.0MB kann nur mit RAMs von Typ 514256 erreicht werden. Hierzu sind die RAMs passend in Bank 0 zu bestücken und die Jumper auf <BC> zu stecken.

- 512KB-Erweiterung: 4 DRAMs in Bank 00 bestückt
- 1.0MB-Erweiterung: 8 DRAMs in Bank 00 & Bank 01(=2xBK01) bestückt

3.5 2.0MB, 4.0MB & 8.0MB MegaMix 2000-Versionen

Bei einer Speicherbestückung von 2.0MB oder mehr können 514256-RAMs und/oder SIP-Module (bzw. 511000-RAMs mit SIP-Adapter) verwendet werden. Achten Sie darauf, daß Sie die SIP-Module/Adapter gleichmäßig und in richtiger Polung (Pin 1 oben) einstecken.

- 2.0MB-Erweiterung:
 - 16 DRAMs in Bank 00 bis Bank 03 bestückt, Jumper auf <BC>
 - oder
 - 2 SIP-Module bzw. SIP-Adapter in Bank 3, Jumper auf <AB>
- 4.0MB-Erweiterung:
 - 16 DRAMs in Bank 00 bis Bank 03 bestückt,
 - 2 SIP-Module/Adapter in Bank 1, Jumper auf <BC>
 - oder
 - 2 SIP-Module bzw. SIP-Adapter in Bank 3,
 - 2 SIP-Module/Adapter in Bank 1, Jumper auf <AB>
- 8.0MB-Erweiterung:
 - 16 DRAMs in Bank 00 bis Bank 03 bestückt,
 - 2 SIP-Module/Adapter in Bank 1,
 - 2 SIP-Module/Adapter in Bank 2,
 - 2 SIP-Module/Adapter in Bank 3, Jumper auf <AB> oder <BC>

4. Fehlersuche

Die erste Devise heißt: Ruhe bewahren! Gehen Sie die vorliegende Anleitung nochmals Schritt für Schritt durch. Falls sich außer der MegaMix 2000 noch andere Erweiterungskarten (z.B. Harddisk-Controller, PC/AT-Karte, etc.) in Ihrem Amiga befinden, entfernen Sie diese nach und nach aus dem Rechner, um ggf. Kompatibilitätsprobleme feststellen zu können. Manche Erweiterungskarten sind nicht autokonfigurierend, blenden sich aber trotzdem in den dafür vorgesehenen Adreßbereich ein, sodaß hier Probleme auftreten können. Falls sich nach mehrmaligen Überprüfen kein Erfolg einstellt, wenden Sie sich bitte an Ihren zuständigen 3-State Fachhändler, der Ihnen gerne weiterhilft.

5. Gewährleistung

Wir gewähren eine Garantie von 6 Monaten ab Kaufdatum für die MegaMix 2000 RAM-Erweiterung. Sie entfällt bei beschädigten RAM-Karten sowie bei Schäden durch statische Aufladung. In Falle einer Gewährleistung muß die MegaMix 2000 RAM-Karte dem Verkäufer in Originalverpackung mit Kaufbeleg kostenfrei vorliegen.

Alle weitergehenden Gewährleistungen müssen wir leider ausschließen.

6. Shortcut: DIP-Switch- & Jumper-Stellungen

DIP-Switch			
J1	J2	J3	Size
Off	On	Off	512KB
Off	On	On	1.0MB
Off	Off	On	2.0MB
On	Off	Off	4.0MB
On	On	On	8.0MB
Off	Off	Off	0 MB

J4	Funktion
Off	RAM-Karte aus
On	RAM-Karte an

Jumperstellung	Reihenfolge
<BC>	Bank 0, 1, 2, 3
<AB>	Bank 3, 1, 2, 0

Amiga Hardware World

Everything about Amiga hardware...

~

<http://amiga.resource.cx>