

Willkommen bei CDTV INTERACTIVE MULTIMEDIA



Einbauanleitung für den CDTV - Joystickadapter



Herzlichen Glückwunsch zum Erwerb des CDTV
Joystick Adapters.

Für den Einbau benötigen Sie einen mittleren Flach- und
einen Kreuzschraubendreher.

Für Besitzer einer CDTV Turbo CD (68020 CPU Karte)
kommt der Einbau aus mechanischen Gegebenheiten
nicht in Frage.

1. Öffnen des Gerätes

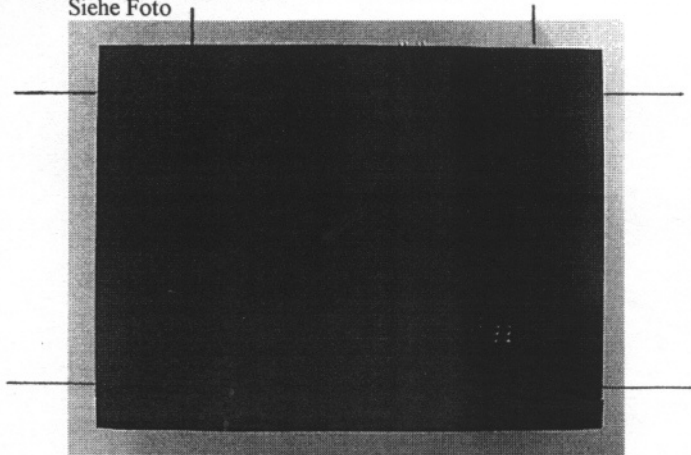
Entfernen Sie alle Kabel von Ihrem CDTV und stellen es
vor sich auf den Tisch.

**Achten Sie unbedingt darauf, das Sie keiner
statischen Aufladung unterliegen.**

Nun öffnen Sie das Gerät durch entfernen des Gehäuse
Deckels. Dieser wird durch 6 Schrauben gehalten.

Jeweils 2 rechts und links, sowie an der Rückseite

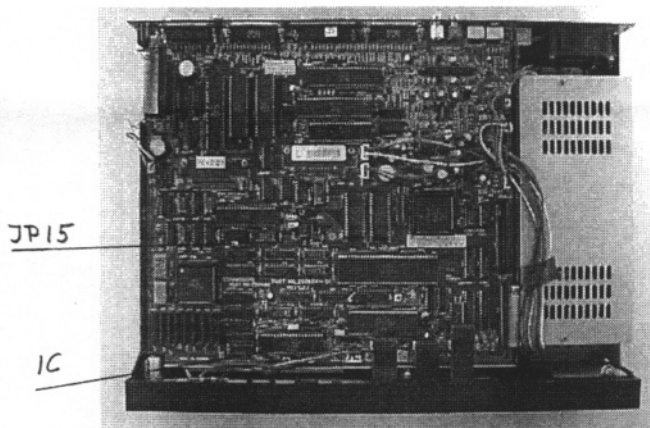
Siehe Foto



Nachdem entfernen der Schrauben, heben Sie ihn hinten an und nehmen ihn nach oben ab.

2. Einbau

Jetzt sehen Sie die Computerplatine vor sich.
Im vorderen Bereich befindet sich das IC mit der Sockel Bezeichnung U 75 (40 poliger schwarzer Baustein mit der Teile Nr. 252609-xx).
Merken Sie sich schon jetzt, das die Kerbe nach rechts zeigt.
Siehe Foto



Entfernen Sie das IC durch wechselseitiges Hebeln mit dem Flachschraubendreher.
Achten Sie unbedingt darauf, das Sie den Schraubendreher zwischen IC und Sockel ansetzen.

Beim Hebeln unter dem Sockel wird die Platine beschädigt.

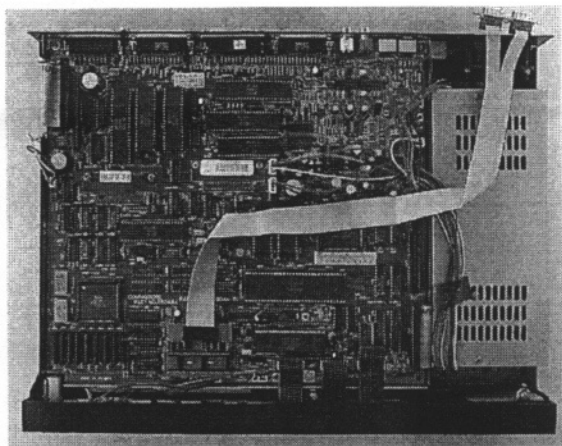
Nun setzen Sie die Joystickplatine in den freien Sockel. An dem auf der Platine befindlichem Sockel ist auch eine Kerbe zu sehen. Diese muß nach rechts zeigen, und das Flachkabel geht nach hinten weg.

Drücken Sie die Platine vorsichtig und gleichmäßig in den freien Sockel.

Achten Sie darauf, das die Stifte keinen Versatz haben.

Nun führen Sie das Flachkabel zweimal gewinkelt mit den Steckern in Richtung Lüfter.

Siehe Foto



Der mitgelieferte Isolierstreifen wird über die Gehäusekante geklebt.

Nun wird das Flachkabel über die Kante gefaltet, und die selbstklebenden Stecker an der Rückwand zwischen den beiden Lüfterschrauben befestigt.

Setzen Sie nun das vorher entnommene IC in den leeren Sockel des Joystickadapters.

Achten Sie auf die Kerbe, diese muß nach rechts zum Netzteil zeigen.

Jetzt können Sie den Gehäusedeckel wieder aufsetzen und verschrauben.

Nachdem Sie alle Steckverbindungen wieder angeschlossen haben, verfügt Ihr CDTV jetzt über zwei standardmäßige 9 polige Maus/Joyanschlüsse.

An diese können Sie alle Standard Amiga Mäuse und Joysticks anschließen.

3. Probleme

Es ist derzeit nur ein Problem bekannt, welches auf Zeitprobleme der verschiedenen CDTV Boards, beruht. Sollte nachdem einschalten, eine angeschlossene Maus keine Funktion zeigen, drücken Sie einfach kurz eine der Richtungstasten Ihrer Infrarot Fernbedienung. Schon ist das Problem behoben.

Tip für Gamer:

Obwohl es sich hier um einen Amiga 500 handelt, laufen nicht alle Spiele.

Abhilfe schafft hier, wenn man den Jumper (kleine Steckbrücke) JP 15 (siehe Einbaubild) entfernt (oder durch einen Schalter ersetzt, von dem mittleren Kontakt nach rechts oder links), dann hat man einen ganz

normalen Amiga 500, der sich mit dem eingebauten Kickstart meldet.
CDTV Funktionen sind dann nicht mehr vorhanden.

4. Haftung

Es wird keinerlei Haftung oder Gewährleistung für falschen oder unsachgemäßen Einbau übernommen. Weiterhin ist die Haftung und Forderung für Folgeschäden ausgeschlossen.

Viel Spaß wünscht

